

Liebe Sindelfingerinnen
und Sindelfinger,
liebe Besucherinnen
und Besucher,



Sindelfingen ist eine kulturell reiche Stadt mit einer langen Geschichte. Stadtführungen oder auch unser Stadtmuseum laden dazu ein, die zahlreichen kulturellen und geschichtlichen Sehenswürdigkeiten Sindelfingens zu erkunden.

Aber natürlich ist die Stadt Sindelfingen längst im digitalen Zeitalter angekommen. Deshalb gibt es jetzt zusätzlich die Möglichkeit, die Stadt auf eine ganz neue Art zu entdecken: Mit dem sogenannten Geocaching können Sie sich ab sofort in Sindelfingen auf Schatzsuche begeben.

Geocaching ist eine Rallye für eine oder mehrere Personen, bei der verschiedene Orte, die sogenannten caches, gefunden und dazugehörige Aufgaben erledigt werden müssen.

In der Sindelfinger Variante führt Sie die Geocaching-Route auf die Spuren der spannenden Sindelfinger Geschichte: Verschiedene Rätsel an insgesamt zehn Stationen in der Innenstadt, die sich rund um die über 750-jährige Stadtgeschichte und die reichhaltige Kulturlandschaft Sindelfingens drehen, warten darauf, von Ihnen gelöst zu werden. Die Teilnahme ist kostenlos, und am Ende der Rallye wartet sogar eine kleine Überraschung auf Sie. Alles, was Sie zur Teilnahme brauchen, ist dieser Flyer, ein Smartphone und eine kostenfreie GPS-App. Das Sindelfinger Geocaching ist ein Projekt aus dem Bürgerbeteiligungsprozesses „Sindelfingen 2025 – Stadtentwicklung im Dialog“.

Ich wünsche Ihnen viel Spaß und Erfolg bei der Suche nach den versteckten Orten und Schätzen und viele neue und spannende Informationen über Sindelfingen!

Ihr

Dr. Bernd Vöhringer
Oberbürgermeister

Ein Projekt im Zuge von



www.sindelfingen.de/2025

SINDELFINGER SCHÄTZE ENTDECKEN

mit Geocaching Sindelfingen kennen lernen



Herausgeber:
Stadt Sindelfingen,
Bürgeramt Stadtentwicklung und Bauen
baupunkt@sindelfingen.de
www.sindelfingen.de/geocaching
Veröffentlicht im September 2016

Was ist Geocaching?

Geocaching ist eine Art elektronische Schatzsuche oder Schnitzeljagd. Anhand der GPS-Koordinaten können Sie die einzelnen Stationen finden. Am Ende der Rallye wartet dann ein kleiner Schatz auf Sie. Damit die Rallye gut funktioniert, gilt es für alle Teilnehmer/innen an ein paar Regeln zu beachten:

- 🚩 Wenn Sie das letzte Versteck gefunden haben, dürfen Sie eine kleine Überraschung aus dem Schatzfundus entnehmen. Bitte nehmen Sie jedoch nur ein Teil - die Geocacher nach Ihnen freuen sich ebenfalls über einen kleinen Schatz.
- 🚩 Helfen Sie sich gegenseitig, aber verraten Sie die Lösung nicht anderen Gruppen.
- 🚩 Hinterlassen Sie die Route sauber. Falls Sie wilden Müll finden, werfen Sie diesen bitte in den nächsten Mülleimer.

Wie funktioniert's?

- 🚩 Machen Sie anhand der Leitkoordinaten und der Hinweisreime in diesem Flyer die einzelnen Stationen auf der Geocaching-Route ausfindig.
- 🚩 Ermitteln Sie vor Ort die Lösungen der Rätselfragen und tragen Sie die korrekte Zahl in das entsprechende Kästchen ein.
- 🚩 Wenn Sie alle zehn Orte der Route gefunden und ihre Rätsel gelöst haben, ergeben die Zahlen ein Lösungswort, das Ihnen den Weg zum letzten Cache zeigt.
- 🚩 Am Ziel erwartet Sie ein Safe. Geben Sie die acht Lösungsziffern über die Tastatur ein und bestätigen Sie mit der Rautetaste. Der Tresor öffnet sich und offenbart Ihnen neben dem Logbuch, in das sich alle erfolgreichen Schatzsucher/innen eintragen dürfen, eine kleine Überraschung.

Was benötigen Sie dazu?

- 🚩 Ein GPS-fähiges Smartphone und eine entsprechende GPS-App (z.B. GPS-Tour, kostenfrei im App Store oder bei Google Play herunterzuladen. Nutzen Sie dazu z.B. das kostenlose Internet auf dem Marktplatz oder am Wettbachplatz.)
- 🚩 Diesen Flyer als Wegweiser und einen Stift.
- 🚩 Und natürlich viel Spaß und gute Laune!

1

N 48° 42.520'
O 9° 0.255'

Drei mal täglich frohlockendes Geläut. Zum richtigen Zeitpunkt auch Dein Ohr sich erfreut.

RÄTSELFRAGE 1:
Teilen Sie für die Lösung die Anzahl der Klangkörper durch Zwanzig.

1 =

2

N 48° 42.672'
O 9° 0.327'

Jedes Schiff braucht dieses Ding, doch der Nutzen ist gering, wenn an Wasser es gebricht – dann braucht man's einfach nicht!

RÄTSELFRAGE 2:
Addieren Sie für die Lösung die erste und die vorletzte Ziffer der siebenstelligen Nummer auf dem Gegenstand.

2 =

3

N 48° 42.673'
O 9° 0.190'

Ein Friedhof war's für arme Seelen, die sich mit argen Sünden quälen – so dachte man in alter Zeit. Heute tun uns diese Menschen leid.

RÄTSELFRAGE 3:
Ziehen Sie für die Lösung die zweite Ziffer von der dritten Ziffer der Jahreszahl ab.

3 =

4

N 48° 42.645'
O 9° 0.092'

Dieser Ort lädt ein zum Teilen. Nimm dir Zeit, dort zu verweilen. Geh' nicht weiter allzu eilig, dann wirst auch du ein wenig heilig.

RÄTSELFRAGE 4:
Über dem Westportal dieses alten Bauwerks ist das Weihejahr angebracht. Nehmen Sie für die Lösung die Quersumme.

4 =

5

N 48° 42.640'
O 9° 0.030'

Dass Frau mit Frau vertraulich schwätzt und man dem noch ein Denkmal setzt ist ganz sicher nicht alltäglich (und Feminismus - unverträglich).

RÄTSELFRAGE 5:
Ihre Lösung ist die zweite Ziffer der Jahreszahl, die hier unter dem Sindelfinger Wappen steht.

5 =

6

N 48° 42.600'
O 9° 0,017'

Als Kinderbringer ist bekannt dieses Tier im ganzen Land. Dem Haus verlieh es seinen Namen; wie viele Kinder hier zur Welt wohl kamen?

RÄTSELFRAGE 6:
Ziehen Sie vom Baujahr 100 ab. Teilen Sie das Ergebnis durch 100 um die Lösung zu erhalten.

6 =

7

N 48° 42.552'
O 9° 0.013'

Früher konnt' auf schnellen Sohlen in diesem Haus man Rat sich holen. Heut lässt es ratlos dich zurück, doch trotzdem klüger - so ein Glück!

RÄTSELFRAGE 7:
Finden Sie heraus in welchem Jahr die beiden Häuser miteinander verbunden wurden. Die Lösung ist die Quersumme der Jahreszahl.

7 =

8

N 48° 42.498'
O 9° 0.000'

Eine Stele am Wettbachplatz verrät, dass hier ein Meridian durchgeht. 9° Ost – Na denn Prost!

RÄTSELFRAGE 8:
Nehmen Sie für die Lösung die Zahl der Länder die auf 9° Ost liegen und ziehen Sie davon Drei ab.

8 =

9

N 48° 42.480'
O 9° 0.073'

Ein kleines Stück der alten Mauern, deren Verlust wir heut' bedauern, blieb an dieser Stelle steh'n; durch's Törchen kann man heut noch geh'n.

RÄTSELFRAGE 9:
Die Lösung ist die Anzahl der neuen Stufen, die zum alten Durchgang führen.

9 =

10

N 48° 42.492'
O 9°0.302'

Ein alter Wegstein findet sich an diesem Ort; ich frage mich ob dieser Standort sinnvoll wär', denn hier bewegt sich niemand mehr.

RÄTSELFRAGE 10:
Nehmen Sie die Strecke nach Aidlingen und addieren Sie beide Ziffern.

10 =

ZIEL:

Sie haben alle Rätsel gelöst? Dann wandeln Sie die Ziffern in Buchstaben um und das Lösungswort verrät Ihnen Ihr Ziel.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Der Schlusscache befindet sich in unmittelbarer Nähe eines Nebeneingangs. Doch seien Sie achtsam: Auch bereifte Verkehrsteilnehmer passieren diesen Ort.

Kleine Hilfe:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

ZAHLENCODE:

Um an den Schatz zu kommen müssen Sie einen Code eingeben. Mit den Lösungen der Stationen 1 bis 6 können Sie die Schatzkiste entriegeln. Geben Sie die 8 Ziffern über das Nummernfeld ein und drücken Sie anschließend die Rautetaste „#“.

1	2	3	4	5	6		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

#

Herzlichen Glückwunsch und vielen Dank für Ihre Teilnahme!